

Lega Biliardo Provinciale Bologna Stagione 2015/2016

Il Biliardo è



Soltanto un gioco

Norme di partecipazione all'attività Provinciale



Capitolo 1

Gare Singolo e Coppia

1) Iscrizione alle Gare Provinciali, Regionali e Nazionali Singolo e Coppia

L'iscrizione a tutte le gare si effettua tramite i decentramenti versando la quota iscrizione al momento in cui ci si iscrive, i responsabili delle varie squadre dovranno raccogliere le adesioni e le relative quote e consegnarle al decentramento entro le ore 17.00 del giorno indicato nella locandina come termine per le iscrizioni, normalmente due settimane prima della gara, indicando la categoria dei giocatori.

2) Disponibilità dei Biliardi e sorteggi

Ad ogni società che, su richiesta della Lega Provinciale Biliardo, fornisca la disponibilità gratuita dei propri biliardi per lo svolgimento di una gara, sarà assegnato un giocatore (o una coppia) di 2° categoria che giocherà in casa per ogni batteria assegnata, alla società spetterà il compito di seguire il regolare svolgimento della gara stessa in quella sede.

I sorteggi delle gare e delle manifestazioni ufficiali promosse dalla Lega saranno effettuati in unica soluzione in lega prima della gara.

Ai vincitori ed ai classificati delle prove del Campionato provinciale sarà assegnato un punteggio per la partecipazione ai Campionati Nazionali (Coppie e Singolo 1^a Categoria e Master). I punti saranno assegnati in base alla tabella di seguito specificata e approvata dal Direttivo della Lega. E' compito del responsabile della squadra scrivere il nominativo del giocatore o della coppia sul foglio di sorteggio pervenuto.

3) Regolamento Gare di Qualificazione e Campionati Provinciali singolo e coppia di 1° Categoria

> Gare di Qualificazione Singolo:

Quattro gare più Campionato Provinciale con assegnazione punti (vedi Tabella) per la qualificazione ai Campionati Nazionali Master (i primi 16) e ai Campionati Nazionali di 1^a Categoria (dal 17° al 32°)

> Campionato Provinciale Singolo:

Gara unica e assegna un punteggio (vedi tabella punti)

Come le gare di qualificazione

Quota iscrizione per le gare di qualificazione e per il Campionato Provinciale Singolo € 13 di cui € 10 per montepremi e € 3 per Iscrizione ai Campionati Nazionali.

> **Gare di Qualificazione Singolo:**

Quattro gare più Campionato Provinciale con assegnazione punti (vedi Tabella) per la qualificazione ai Campionati Nazionali Master (le prime 16) e ai Campionati Nazionali di 1[^] Cat. (dalla 17^o alla 32[^])

> **Campionato Provinciale Coppia:**

Gara unica che assegna un punteggio (vedi tabella punti) come le gare di qualificazione.

Quota iscrizione per le gare di qualificazione e Campionato Provinciale € 26 di cui € 20 per montepremi e € 6 per iscrizione ai Campionati Nazionali. Le coppie possono essere formate da giocatori di due squadre diverse da specificare nel modulo iscrizione.

4) Regolamento delle gare di qualificazione e Campionati Provinciali singolo e coppia in caso di parità di punti.

In caso di parità di punti nella classifica finale tra 2 o più giocatori o tra 2 o più coppie la graduatoria sarà stilata tenendo conto nell'ordine di:

A) Chi ha realizzato i punti in più gare

B) Chi ha ottenuto il miglior piazzamento

C) Chi ha partecipato al maggior numero di gare

Nel caso persista la parità si procederà ad uno spareggio.

5) Tabella Punti Gare Singolo Provinciali

Dalla 2 partita sino ai quarti di finale spareggio compreso 2 punti per ogni partita vinta.

Semifinale e finale 3 punti.

6) Tabella Punti Gare Coppia Provinciali

Dalla 2 partita sino ai quarti di finale spareggio compreso 2 punti per ogni partita vinta.

Semifinale e finale 3 punti.

7) Tabella Punti Gare Singolo Nazionali

Dalla 2 partita sino ai quarti di finale spareggio compreso 2 punti per ogni partita vinta.

Semifinale e finale 3 punti.

8) Regolamento Campionati Provinciali singolo e coppia di 2[^] categoria

Ai Provinciali singolo e coppia di 2[^] categoria possono partecipare tutti i giocatori che non sono nella lista giocatori di 1[^] categoria a prescindere dal campionato in cui milita la squadra per cui sono tesserati.

> **Campionato Provinciale Singolo 2[^] Categoria:**

Gara unica con batterie da 8 giocatori

Quota iscrizione € 13,00.

Il vincitore partecipa di diritto ai Campionati Nazionali di 1^o Categoria della stagione successiva 2016/2017 e diventa un giocatore di prima categoria per la stagione successiva e gli sarà assegnato un punteggio minimo 200 punti.

Campionato Provinciale coppia 2[^] Categoria

Gara unica con batterie da 8 coppie

Quota iscrizione € 26,00.

La coppia vincitrice partecipa di diritto ai Campionati Nazionali di 1^a categoria della stagione successiva 2016/2017 e i due giocatori diventano di prima categoria per la stagione successiva e gli sarà assegnato un punteggio minimo 200 punti.

9) Regolamento Campionato Provinciale singolo e coppia 3[^] categoria

Ai Provinciali singolo e coppia di 3^o categoria possono partecipare tutti i giocatori che hanno da 100 punti in giù a prescindere dal campionato in cui milita la squadra per cui sono tesserati, i campioni provinciali di 3[^] categoria a coppie e singolo la stagione successiva diventano giocatori di 2[^] categoria e gli sarà assegnato un punteggio minimo 140 punti.

> **Campionato Provinciale Singolo 3[^] Categoria:**

Gara unica con batterie da 8 giocatori Quota iscrizione € 10,00.

> **Campionato Provinciale coppia 3[^] Categoria:**

Gara unica con batterie da 8 coppie

Quota iscrizione € 20,00.

10) Regolamento Campionato Provinciale coppia 1[^]/2[^] Cat.

Al Campionato Provinciale 1[^]/2[^] coppia, le coppie devono essere composte da un giocatore di 1[^] e un giocatore di 2[^] categoria, quota iscrizione € 26,00.

11) Abbigliamento (divisa nazionale)

In tutte le manifestazioni ufficiali Provinciali, Regionali e Nazionali è obbligatoria la DIVISA NAZIONALE pena l'esclusione dalla gara stessa. Chi consente ad un avversario di giocare con divisa irregolare sarà anch'esso escluso dalla gara.

Prima di iniziare una partita i giocatori hanno l'obbligo di verificare che la divisa dell'avversario sia regolare per non incorrere nei provvedimenti sopra citati per eventuali dubbi chiedere la verifica all'arbitro A GARA INIZIATA DOPO LE PROVE IL GIOCATORE NON POTRA' PIU CHIEDERE LA VERIFICA DELLA DIVISA DELL'AVVERSARIO.

12) Provvedimenti disciplinari

Il giocatore che, nel corso di gare ufficiali singolo e coppia di livello Provinciale, Regionale e Nazionale si dovesse rendere colpevole di comportamento scorretto o irrispettoso nei confronti dell'arbitro, degli avversari, del direttore di gara o di un dirigente, sia verbalmente che per qualunque altra via, potrà essere immediatamente escluso dalla manifestazione dal Direttore di Gara e/o deferito alla Commissione Disciplinare, la quale deciderà in merito, eventuali ricorsi dovranno essere presentati dai soggetti interessati dal provvedimento sotto forma di reclamo sottoscritto alla Commissione di Appello, accompagnato da € 30,00 per le spese.

13) Frode sportiva

Un giocatore non può dare partita vinta all'avversario per nessun motivo, le partite vanno disputate sino ai punti 70, chi viola questa norma sarà escluso dalla classifica della manifestazione, privato della premiazione finale, dei punti eventualmente guadagnati e deferito alla commissione disciplinare per illecito, nel caso venisse accertato che l'illecito sia ripetuto più volte, i provvedimenti disciplinari potrebbero portare alla radiazione.

Ogni caso di illecito sarà comunque dettagliatamente analizzato dalla Commissione Disciplinare onde infliggere specifiche sanzioni disciplinari ai responsabili degli illeciti stessi. Il provvedimento può riguardare anche i giocatori, che durante una gara, accettano favori.

14) Partecipazione ai Campionati Nazionali

I giocatori che acquisiscono il diritto di partecipare e/o partecipano ai Campionati Nazionali singolo e/o coppia Master nella stagione successiva saranno considerati di 1° categoria con un punteggio che sarà determinato dal Direttivo della Lega Biliardo al termine della stagione e sarà inserito nelle comunicazioni riguardanti l'iscrizione delle squadre al campionato successivo, i giocatori che partecipano ai Campionati Nazionali di 1° categoria singolo e/o coppia nella stagione successiva saranno considerati di 1° categoria ma ai fini del conteggio dei punti per la propria squadra mantengono i punti guadagnati la stagione precedente con una maggiorazione personale del 10% se hanno

disputato almeno l' 80% delle partite di campionato provinciale a squadre, nel caso non abbiano disputato il numero di partite sopra citato gli sarà assegnato un punteggio dalla lega biliardo provinciale.

15) Categorie dei giocatori

Sono di 1^ Categoria 250/260 giocatori (i primi 250/260 della classifica) compresi i campioni regionali di 2° categoria singolo e coppia, coloro che si sono classificati ai primi posti del Campionato Nazionale di 2^ categoria singolo e coppia, i campioni provinciali di 2° categoria singolo e coppia coloro che hanno partecipato e/o acquisito il diritto di partecipare ai campionati Nazionali singolo e coppia Master e di 1° categoria nella stagione 2015/2016.

Sono di 2^ Categoria dal 251/261 al 550 posto

Sono di 3^ Categoria dal 551 posto in poi

16) Partecipazione dei giocatori ai Campionati Provinciali a squadre

I giocatori, a prescindere dalla categoria individuale, possono partecipare al Campionato Provinciale a squadre di qualsiasi categoria ad esclusione di coloro che sono di 1^ categoria, presenza dei quali comporta l'inserimento della quadra di appartenenza come minimo al campionato di serie A2 .

Per quanto riguarda le gare Provinciali, Regionali e Nazionali, Campionati Nazionali compresi, si devono attenere ai regolamenti di queste manifestazioni.

17) Assegnazione punti ai giocatori provenienti da altre federazioni e da inattività di uno o più anni.

A) I giocatori provenienti da altre organizzazioni del Coordinamento sarà assegnato un punteggio in base alle partite vinte e perse (minimo 7) nella organizzazione in cui erano iscritti parificandolo con il numero di partite disputato nel campionato provinciale a squadre di Bologna.

B) Ai giocatori provenienti da altre organizzazioni, che nei 3 anni precedenti, non sia stato tesserato per uno dei campionati delle organizzazioni del Coordinamento Nazionale sarà assegnato un punteggio in base alla categoria della squadra in cui militavano. Non si terrà conto della categoria individuale ma della categoria della squadra di appartenenza, con le seguenti modalità:

Eccellenza P. 220 – A2 P. 160 – Serie B P. 120 – Serie C P. 80

C) Ai giocatori che nel campionato 2015/2016 disputeranno meno di 7 partite spareggi e finali comprese verrà attribuito IL punteggio conseguito nella stagione 2014/2015 se superiore.

D) Ai giocatori che risultano non tesserati per nessuna organizzazione per i 1 anno sarà attribuito 80% del punteggio conseguito nella stagione precedente.

E) Per i giocatori che compiono 22 anni dopo il 30 giugno 2016 nel conteggio dei punti della squadra di appartenenza si considera soltanto il 50% dei punti, a livello individuale si considerano massimo di 2^a categoria.

F) Tutti i componenti delle squadre vincitrici dei Campionati Regionali e Nazionali Master, 1^a Categoria, 2^a Categoria, lega 1^a e 2^a categoria, Campionati Nazionali 5 giocatori serie A e B saranno considerati di 1^a categoria per la stagione successiva.

Capitolo 2

A) Tesseramento Individuale

I giocatori possono tesserarsi come liberi, e potranno partecipare alle gare Provinciali, Regionali, Nazionali singolo e coppia indossando una maglia senza sponsorizzazione e con il solo distintivo della Lega Biliardo di Bologna e possono partecipare al Campionato Regionale a squadre e al Campionato Provinciale 5 giocatori

B) Assegnazione dei Punti ai singoli giocatori. I punti sono calcolati considerando le partite di campionato e gli spareggi

- 1) Numero delle partite giocate
- 2) Numero delle partite vinte a singolo e a coppia
- 3) Categoria della squadra di appartenenza del giocatore
- 4) Piazzamento della squadra in cui militava il giocatore al termine della stagione.

C) Per il campionato provinciale a squadre e gli spareggi il Punteggio si ottiene con la seguente formula:

$(Vc \times Cc + Vs \times Cs) \times (22 + Pg)$ il risultato diviso

$(2 \times Pg) + 1 + (3 : Pg)$

Dove: Vc = partite vinte a coppia - Vs = partite vinte a singolo

Pg = partite giocate - Cc = coefficiente coppia

Cs = coefficiente singolo

TABELLA COEFFICIENTI SINGOLO E COPPIA 2015/2016

	A1	A2	2	A
COEF. COPPIA	17	12	7	4
COEF. SINGOLO	18	13	8	5

Ai punteggi così ottenuti dai giocatori sarà aggiunta una maggiorazione in base al piazzamento finale della squadra di appartenenza con le seguenti modalità:

Alle squadre vincenti i gironi dei campionati di A2, 2 Torri e Amatori verrà assegnata una maggiorazione del 15%

Maggiorazioni per i piazzamenti finali delle squadre

Master nessuna maggiorazione

	1° Class.	2° Class.	3° Class.	5° Class.	9° Class.
Provinciale	15%	10%			
A2	30%	25%	20%	15%	
2 Torri	30%	25%	20%	15%	10%
Amatori	30%	25%	20%	15%	10%

D) Arrotondamento dei decimali

Gli arrotondamenti dei decimali si effettuano per difetto o per eccesso sul punteggio finale con le seguenti modalità:

Punti 247,49 = 247 – Punti 247,50 = 248

Per stilare la classifica punti individuali non si tengono in considerazione le seguenti competizioni: Nazionali Under, Femminile e i Campionati Provinciali a 5 Giocatori

E) Assegnazione dei punti ai giocatori che hanno disputato meno della metà delle partite di campionato

Per i giocatori che disputano meno del 50% più una delle partite di campionato si terrà conto anche di tutte partite della fase finale

F) Punteggio dei giocatori

Il punteggio di ogni singolo giocatore al termine della stagione 2015/2016 sarà calcolato tenendo in considerazione le ultime 3 stagioni e precisamente sommando il 20% dei punti della stagione 2013/2014 il 30% dei punti della stagione 2014/2015 più il 50% dei punti della stagione 2015/2016.

Doppia Attività

E' consentita la doppia attività a squadre se il calendario dei due campionati non è fissato anche per la stessa sera di gioco.

Le date di campionato, degli spareggi, e delle finali non potranno essere variate se non in casi eccezionali con l'autorizzazione del Responsabile dei Campionati.

Capitolo 3

Norme e Regolamento dei Campionati Provinciali a squadre

Art. 1 Gara

All'inizio di ogni gara è obbligatorio presentare i cartellini (vidimati) di tutti i giocatori al Capitano della squadra avversaria, lasciandoli a disposizione per tutta la durata della gara stessa.

Un giocatore eventualmente sprovvisto di cartellino potrà giocare solo presentando un documento di riconoscimento, il capitano della squadra avversaria deve indicarlo sul referto e segnalare il fatto al responsabile del campionato.

Art. 2 Punti Partite

Tutte le partite terminano ai punti 70 (settanta) e non potranno essere prolungate oltre tale termine per nessun motivo.

Art. 3 Orario inizio Incontro

L'orario di inizio delle gare è fissato per le ore 21 nelle serate indicate sul calendario.

Alle ore 20,30 i biliardi di gara dovranno pertanto essere messi a disposizione della squadra ospite.

I capitani delle squadre, o loro delegati, sono tenuti a redigere la scheda di formazione della propria squadra ed a presentarla entro le ore 20,30 della serata di gioco, con un ritardo massimo tollerato di minuti 15.

Non è prevista tolleranza per l'orario di inizio delle gare (ore 21.00); pertanto, in caso di ritardo della squadra ospite, decadrà il diritto alla prova dei biliardi.

Al termine della prima tornata a biliardi liberi chi deve giocare la partita successiva ha 15 minuti di tempo per presentarsi a provare il biliardo.

La squadra che nella serata di gara non si presenta senza preavviso e autorizzazione del Responsabile dei campionati della Lega, sarà penalizzata di 3 punti in classifica e multata di € 15,00 inoltre dovrà recuperare la gara in una serata scelta dalla squadra avversaria entro la giornata di campionato successiva (Non un giorno festivo o il sabato) alla seconda infrazione le sanzioni saranno raddoppiate.

La squadra che alle ore 21,00 non è stata raggiunta dalla squadra avversaria, dovrà comunicarlo tempestivamente alla segreteria telefonica della Lega Biliardo Provinciale di Bologna

.

Art. 4 Serate di Gara

Le serate di gara sono quelle indicate nel calendario, potranno essere anticipate, con l'autorizzazione del Responsabile dei campionati della UISP Lega Biliardo Provinciale di Bologna e l'accordo tra i due capitani

Art. 5 Ritiro della Squadra

In caso di ritiro o squalifica di una squadra dopo l'iscrizione, o in qualsiasi fase del campionato, verranno tolti tutti i punti che le squadre avversarie avranno realizzato negli incontri già disputati contro tale squadra

Il ritiro o la squalifica comportano:

Perdita di qualunque tipo di premiazione a fine campionato, perdita della quota iscrizione versata, eventuale squalifica minimo per una stagione di tutti i giocatori tesserati. In caso di ritiro della squadra prima dell'inizio del campionato, la quota di iscrizione verrà incamerata dalla Lega Biliardo e quindi non resa.

A tutti i giocatori inclusi nell'elenco sarà negata la possibilità di partecipare a qualsiasi manifestazione minimo per tutta la stagione, salvo casi particolari che verranno valutati e decisi dalla Commissione Disciplinare Interprovinciale.

Art. 6 Squadra

Una squadra sarà esclusa dal campionato se per tre volte, senza giustificato motivo, non si presenta alle partite valide per il campionato, salvo casi particolari che verranno valutati e decisi dalla Commissione Disciplinare Interprovinciale.

Art. 7 Date calendario Gare Numeri dei Biliardi

I capitani o responsabili delle squadre iscritte devono diligentemente verificare le date sul calendario, nonché verificare il numero dei biliardi sui quali si gioca in campo esterno, facendosi carico di presentarsi con la squadra al completo entro l'orario stabilito per non falsare gli abbinamenti degli incontri.

Art. 8 Giocatori Squalificati

I giocatori squalificati in qualsiasi manifestazione a squadre promossa dalla Lega Biliardo Provinciale dovranno rispettare la sanzione inflitta dalla stessa Lega per eventuali partecipazioni a gare. Un giocatore squalificato in occasione di manifestazioni Regionali o Nazionali è squalificato anche a livello Provinciale e viceversa.

Art. 9 Gare di Campionato

L'incontro fra le squadre che si svolge su tre biliardi si effettua facendo giocare prima 2 coppie ed un singolo, poi le restanti 2 coppie e un singolo; quello che si svolge su due biliardi si effettua facendo giocare prima 2 coppie, poi i 2 singoli ed infine le altre 2 coppie; tale ordine di gioco potrà essere variato, per cause di forza maggiore, solo previo consenso di entrambi i capitani. Gli accoppiamenti (sorteggi), saranno formati sulla base dell'ordine in cui ogni capitano predisporrà la propria formazione sull'apposito modulo.

Dopo la consegna della formazione non sono consentite variazioni ad essa al di fuori della sostituzione di un giocatore (vedi art. 10).

Il tempo di prova dei biliardi è fissato in minuti 5, sia per le coppie che per i singoli, il Capitano della squadra di casa ha il compito di far rispettare questa norma, con utilizzo dell'orologio.

Il diritto alla prova decade qualora i giocatori dovessero presentarsi dopo lo scadere dei termini stabiliti all'art. 3, le 2 e/o 3 tornate di debbono disputare utilizzando sempre sugli stessi biliardi.

Art. 10 Sostituzione di un Giocatore

Durante lo svolgimento di una gara il capitano potrà procedere alla sostituzione di uno qualunque dei giocatori presentati nella formazione, purché il sostituto sia regolarmente tesserato e non sia già stato incluso nella formazione all'atto del sorteggio.

Sono soggetti a sostituzione i soli giocatori che presenti in formazione, tale sostituzione può essere effettuata al termine di ogni giocata, indipendentemente dal punteggio, o prima di iniziare una partita, previa comunicazione al capitano della squadra avversaria e ai giocatori interessati. E' possibile effettuare una (1) unica sostituzione per ogni serata di gioco.

Nei referti di gara (cartellini e scheda riepilogativa), si dovrà procedere, in caso di sostituzioni, ad indicare il nominativo del sostituto all'interno del riquadro note.

Art. 11 Scelta dei Biliardi

La scelta dei biliardi di gioco fra quelli disponibili spetta alla squadra di casa, così come la scelta del tipo di incontri che devono essere disputati su di essi (coppie o singoli). In ogni caso, qualora l'incontro si svolga su tre biliardi si debbono disputare 2 partite ogni biliardo se l'incontro si disputa su due soli biliardi, devono essere disputate tre partite su ogni biliardo.

Art. 12 Rinvio della Serata di gara

In caso di pessime condizioni atmosferiche (alluvioni, forti nevicate, fitta nebbia, eccetera), la gara può essere rinviata, previa autorizzazione del Responsabile del Campionato della Lega Biliardo che deve dare il consenso. Le gare eventualmente rinviate devono essere recuperate, prima della successiva giornata di campionato, nella data stabilita dal Responsabile del Campionato della Lega Biliardo.

Tutti i rinvii devono essere autorizzati dal Responsabile del Campionato della Lega Biliardo senza eccezioni, rinviare un incontro senza autorizzazione comporta la penalizzazione di entrambe le squadre di punti 3 in classifica.

Nelle ultime 3 (tre) giornate di ritorno non è consentito rinviare gli incontri per nessun motivo è possibile soltanto anticiparli previa autorizzazione del Responsabile del Campionato della Lega Biliardo.

Art. 13 Malattia dei Giocatori

In caso di malattia di alcuni giocatori, l'incontro non potrà essere rinviato, per cui la squadra sarà tenuta a presentarsi con i giocatori tesserati disponibili minimo per disputare 4 incontri (6 giocatori), salvo autorizzazione del Responsabile del Campionato della Lega Biliardo.

Art. 14 Fine Gara e Consegna Referti Partita

1) Il capitano o un responsabile della squadra di casa è tenuto a comunicare telefonicamente il risultato della gara, per mezzo della segreteria telefonica della Lega Provinciale Biliardo (in funzione 24 ore su 24), entro le ore 9 del mattino successivo all'incontro.

2) I referti partita devono pervenire alla Lega Biliardo entro 15 giorni dallo svolgimento dell'incontro, i Capitani delle squadre devono consegnare i referti di tutte le partite anche quelle disputate in trasferta

Art. 15 Multe

Alle squadre che dovessero contravvenire a quanto esposto all'art. 14 saranno applicate le seguenti sanzioni disciplinari: multa di € 10,00 per ogni mancata comunicazione telefonica del risultato finale, multa di € 15,00 per ogni referto gara non consegnato da corrispondere entro 15 giorni dall'infrazione.

Art. 16 Validità della Gara

La gara si ritiene valida quando le squadre hanno un numero sufficiente di giocatori (almeno sei) per poter effettuare almeno 4 (quattro) partite, una squadra non può presentarsi per più di due volte con meno di 8 giocatori, alla terza infrazione la stessa sarà esclusa dal campionato, e tutti i giocatori deferiti alla commissione disciplinare

Art. 17 Frode Sportiva

Le squadre che, durante una gara, si rendessero responsabili di frode sportiva, sia concedendo che accettando favori, saranno poste all'ultimo posto in classifica, private della premiazione finale e della possibilità di partecipare alle fasi finali. Nel caso venisse accertato che l'illecito sia ripetuto più volte, i provvedimenti disciplinari potrebbero riguardare anche i campionati degli anni successivi. Ogni caso di illecito sarà dettagliatamente analizzato dalla Commissione Disciplinare Interprovinciale onde infliggere specifiche sanzioni ai responsabili degli illeciti stessi.

Art. 18 Arbitri

Gli arbitri possono intervenire nelle varie fasi di gioco sia per prevenire che per sanzionare eventuali infrazioni al regolamento di gioco. Essi potranno essere interpellati dai giocatori solo in caso di richiesta di misurazione di punto, se durante tale misurazione l'arbitro muove accidentalmente una bocchetta o il pallino, se il punto era giudicato non visibile, sarà considerato pari e si ricorrerà all'attuazione dell'art. 7 comma E del regolamento nazionale di gioco (accosto).

Art. 19 Reclami

I reclami o contestazioni, devono essere presentati per iscritto entro le ore 12 del lunedì successivo a quello della gara alla Commissione Disciplinare Interprovinciale, presso la Lega Provinciale che deciderà in merito. Ogni reclamo o contestazione dovrà essere accompagnato dal versamento di €. 30,00. Si precisa che, in caso di controversie verificatesi durante lo svolgimento di una gara, nel caso si sia proseguito a giocare la partita fino al naturale termine e entrambi i capitani abbiano firmato il referto gara, sarà respinto ogni ricorso e convalidato il risultato acquisito. I reclami che dovessero pervenire privi degli importi menzionati (destinati al rimborso delle spese sostenute per la riunione della commissione), non saranno presi in considerazione.

Dopo la decisione della Commissione Disciplinare sarà possibile fare ricorso con le seguenti modalità: Ricorso scritto indirizzato alla Commissione di Appello entro 15 giorni dalla comunicazione della decisione adottata dalla Commissione Disciplinare. Ogni ricorso dovrà essere accompagnato dal versamento di €. 30,00.

Art. 20 Responsabilità del Capitano

Il Capitano è responsabile dell'intera organizzazione e dei comportamenti dei giocatori della propria squadra nelle competizioni a squadre, ed è inoltre responsabile per l'inserimento di nuovi giocatori nella squadra, con particolare riferimento al punteggio complessivo

Art. 21 Giocatori non in regola

Se una squadra schiera un giocatore non in regola con il tesseramento saranno applicate le seguenti sanzioni:

Penalizzazione di punti 6 in classifica per ogni partita disputata, squalifica del capitano minimo per 30 giorni massimo per 1 anno per ogni infrazione e ammenda di € 15,00 alla società.

In caso di più di un giocatore nelle condizioni suddette:

Azzeramento dei punti in classifica, squalifica del capitano minimo per tutto il campionato e ammenda di € 30,00 alla società. I giocatori non possono giocare senza aver prima fatto la tessera

Art. 22 Validità Punteggio

E' valido a tutti gli effetti il solo punteggio segnato dai due arbitri sui cartellini di gara, che dovrà essere da essi controllato al termine di ogni tornata di gioco.

Art. 23 Incontri di campionato

Nei singoli incontri di campionato ogni sera si disputano 6 partite (4 tra coppie e 2 tra singoli) ed ai fini della classifica si assegna un punto per ogni partita vinta. In ogni serata di gara un giocatore può disputare una sola partita.

Art. 24 Responsabilità Danni

La Lega Provinciale Biliardo declina ogni responsabilità per eventuali danni, di qualunque genere, che si dovessero verificare a persone o a cose prima, durante e dopo la gara.

Art. 25 Formazione incompleta

Per le squadre che si presentano ad un incontro con la formazione incompleta meno di 10 giocatori € 10,00 di multa e a tutti i giocatori in elenco assenti sarà conteggiata per il loro punteggio una partita vinta.

Nel referto deve essere indicata la mancata presenza di uno o più giocatori, l'eventuale inserimento nel referto di giocatori non presenti comporta la penalizzazione di minimo 3 punti in classifica per entrambe le squadre

Art. 26 Divieti

E' vietato pulirsi le mani od asciugarsi dal sudore sul panno del biliardo, nonché sulle sponde.

Durante lo svolgimento degli incontri: campionato, gare provinciali, fasi finali, è assolutamente vietato fumare sia ai giocatori che agli arbitri delle società, pena l'esclusione dalla gara.

Durante lo svolgimento degli incontri: campionato, gare provinciali, fasi finali, è assolutamente vietato tenere il cellulare acceso, in caso di

necessità si può lasciare al responsabile della squadra o persona di fiducia con suoneria disattivata.

E' Obbligatoria la divisa nazionale per tutte le partite ufficiali (vedi Regolamento Nazionale di Gioco)

Capitolo 4

Inserimento dei giocatori nelle squadre

L'inserimento giocatori sarà possibile nel periodo,

15 dicembre 10 gennaio e si potrà effettuare con le seguenti modalità:

Serie A1: Si potranno inserire giocatori con un punteggio che sommato agli altri componenti della squadra non faccia superare

Il tetto dei punti 2403

Serie A2: Si potranno inserire giocatori con un punteggio che sommato agli altri componenti della squadra non faccia superare alla stessa i 1954 punti.

Campionato 2 Torri: Si potranno inserire giocatori con un punteggio che sommato agli altri componenti della squadra non faccia superare alla stessa gli 823 punti, non si possono inserire giocatori di 1^a categoria.

Campionato Amatori: Si potranno inserire giocatori con un punteggio che sommato agli altri componenti della squadra non faccia superare alla stessa i 342 punti, non si possono inserire giocatori di 1^a categoria.

In tutte le categorie non è consentito inserire a metà stagione giocatori provenienti da un'altra lega e/o residenti fuori provincia.

I giocatori che hanno disputato anche una sola partita non possono cambiare squadra e/o società a metà stagione.

Il cambio di squadra di un giocatore avrà un costo di € 3,00 per spese di segreteria

Capitolo 5

Spareggi e Fasi Finali

1) Spareggi e Finali Campionato “Amatori”

Si qualificano direttamente per la fase finale le prime classificate di ogni girone, vanno agli spareggi le squadre classificate dal **secondo** al **nono** posto di ogni girone da 11 squadre e dal **secondo** all'**ottavo** posto di ogni girone da 10 squadre.

SPAREGGI: Solo per gli incontri di spareggio dopo le partita di andata e ritorno in caso di parità 6 a 6 passa il turno la squadra miglior classificata durante il campionato. **Vedi schema allegato**

FASE FINALE: Partecipano 12 squadre ad eliminazione diretta con partita secca ed eventuale spareggio 2 coppie e 1 singolo.

2) Spareggi e Finali Campionato “2 Torri”

Si qualificano direttamente per la fase finale le prime classificate di ogni girone, vanno agli spareggi le squadre classificate dal **secondo** al **decimo** posto dei gironi da 12 quadre, sino al nono nel girone da 11.

SPAREGGI: Solo per gli incontri di spareggio dopo le partita di andata e ritorno in caso di parità 6 a 6 passa il turno la squadra miglior classificata durante il campionato. **Vedi schema allegato**

FASE FINALE: Partecipano 16 squadre ad eliminazione diretta con partita secca ed eventuale spareggio 2 coppie e 1 singolo.

3) Spareggi e Finali Categoria “Serie A2”

Si qualificano direttamente per la fase finale le prime classificate dei 4 gironi, vanno agli spareggi le squadre classificate dal **secondo** al **decimo** posto di ogni girone.

SPAREGGI: Solo per gli incontri di spareggio dopo le partita di andata e ritorno in caso di parità 6 a 6 passa il turno la squadra miglior classificata durante il campionato. **Vedi schema allegato**

FASE FINALE: Partecipano 8 squadre ad eliminazione diretta con partita secca ed eventuale spareggio 2 coppie e 1 singolo.

4) Finali “Serie A”

Si qualificano per la fase finale le 7 classificate, vanno allo spareggio dall'**ottava** alla **undicesima** classificata. **Vedi schema allegato**

SPAREGGI: Solo per gli incontri di spareggio dopo le partita di andata e ritorno (nei bar) in caso di parità 6 a 6 passa il turno la squadra miglior classificata durante il campionato.

FASE FINALE: Partecipano 4 squadre ad eliminazione diretta

5) Finali Master:

Quattro gironi da tre squadre:

Girone A: La 1[^] e la 6[^] del girone uno la 4[^] del girone due

Girone B: La 2[^] e la 5 del girone uno la 3[^] del girone due

Girone C: La 2[^] e la 5 del girone due la 3[^] del girone uno

Girone D: La 1[^] e la 6[^] del girone due la 4[^] del girone uno

Si qualificano per gli ottavi di finale le prime due squadre di ogni girone nel seguente modo

La prima del girone A prende il numero 1

La seconda del girone A prende il numero 2

La prima del girone b prende il numero 3

La seconda del girone B prende il numero 4

La seconda del girone C prende il numero 5

La prima del girone C prende il Numero 6

La seconda del girone D prende il numero 7

La prima del girone D prende il Numero 8

Abbinamenti quarti di finale:

1-5 / 3-7 / 2-6 / 4-8

Le suddette norme sono riferite alla stagione sportiva 2015/2016.

Per quanto non contemplato nel presente regolamento vige quanto deliberato dal direttivo della Lega Biliardo Provinciale di Bologna

Orari ufficio della Lega Biliardo

Dal 1 settembre sino al termine degli spareggi

Lunedì dalle ore 20.30 alle ore 22.30

Giovedì dalle ore 14.00 alle ore 17.30

Sabato dalle ore 14.00 alle ore 17.30