

UISP Emilia Romagna Biliardo



33° Campionato Regionale Squadre

SERIE A

Stagione 2016/2017

Spareggi Vincenti 2 Partite

Dopo i primi due turni ci sarà un turno di spareggio con i seguenti abbinamenti:

Vincente 2 partite batteria 1 contro vincente 2 partite batteria 5

Vincente due partite batteria 2 contro vincente 2 partite batteria 4

Le due vincenti gli spareggi sono qualificate per la finale a 8 squadre

Le due perdenti vanno al terzo turno PRIMO RECUPERO.

Spareggi Vincenti 1 Partita Perdenti 1 Partita

Dopo i primi due turni ci sarà un turno di spareggio con i seguenti abbinamenti:

VP Batteria 1 contro VP batteria 5

VP Batteria 3 contro PV batteria 1

PV Batteria 5 Contro PV Batteria 3

VP Batteria 2 contro VP batteria 6

VP Batteria 4 contro PV batteria 2

PV Batteria 6 Contro PV Batteria 4

Le sei squadre vincenti unitamente questo spareggio più le 2 perdenti spareggio 2 partite vinte disputano il quarto turno

UISP – ABIS Emilia Romagna

33° Campionato Regionale a Squadre

NORME E REGOLAMENTO DI PARTECIPAZIONE SVOLGIMENTO INCONTRI SERIE A

a) Ogni incontro della prima fase, è articolato in 6 partite. Dove ci sono 3 biliardi, gli incontri si svolgono in 2 tornate. - Prima tornata 1 coppia e 2 singoli – Seconda tornata 2 coppie e 1 singolo, UN GIOCATORE PUO' FARE 2 PARTITE DA SINGOLO, la coppia della squadra ospite cambia il biliardo.

Dove ci sono 2 biliardi, gli incontri si svolgono in 3 tornate, 1 coppia e 1 singolo per ogni tornata.

Sia che si giochi su 2 o su 3 biliardi, le formazioni devono sempre essere presentate con 1 coppia e 2 singoli nella prima tornata e 2 coppie e 1 singolo nella seconda tornata. (nessun giocatore può disputare 3 partite).

Se si gioca su 2 biliardi, il principio rimane sempre quello.

Chi gioca in casa, se vuole, può modificare l'uso dei biliardi, senza cambiare l'abbinamento dei giocatori.

ORGANIZZAZIONE CAMPIONATO REGIONALE 2016/2017 SERIE A “PRIMA FASE”

SERIE A: Suddiviso in batterie da 4 squadre, la Serie A svolge i primi 2 turni ad eliminazione diretta (andata e ritorno) in caso di parità cioè 6 partite vinte ciascuno dopo il ritorno, si tiene conto della differenza punti e precisamente della somma dei punti delle partite perse, la squadra che ha il punteggio più alto è considerata vincente. In questo modo verranno selezionate una formazione sempre vincente per batteria e due formazioni per batteria con una partita vinta e una persa.

Le formazioni perdenti dei 2 incontri, vengono eliminate.

Spareggi: Dopo la prima fase turno di spareggi (vedi seconda di copertina)

Terzo turno serie A primo recupero: Turno ad eliminazione diretta con partite di andata e ritorno, in caso di parità 6 a 6, si tiene conto della differenza punti e precisamente della somma dei punti delle partite perse, la squadra che ha il punteggio più alto è considerata vincente.

A questo turno partecipano le squadre con 1 partita vinta e una persa.

Le squadre vincenti il terzo turno sono qualificate per la finale a 8 squadre

Le squadre perdenti il terzo turno sono eliminate.

SERIE A - FINALI A OTTO

Le partite della fase finale si disputano con due tornate, prima tornata 1 coppia e 1 singolo 2 tornata 2 coppie e 1 singolo (nella fase finale un giocatore non può fare due partite da singolo). La premiazione sarà con medaglie d'oro alle prime 4 classificate e attestato alle 5 classificate

INVIO RISULTATI

Comunicazione Telefonica

Al termine di ogni incontro, il capitano (o chi per esso) è obbligato a comunicare telefonicamente o con sms il risultato dell'incontro al termine dello stesso al N° **389 8841031**

Invio referto dell'incontro

Il capitano (o chi per esso) deve obbligatoriamente inviare il referto dell'incontro via fax entro il mercoledì successivo all'incontro al n°

051/6027393

NORME DI ORDINE GENERALE

- 1) I locali in cui si gioca devono avere almeno 2 biliardi con le buche.
Nel caso che il locale sia munito di 3 o più biliardi, è obbligatorio giocare su tutti e 3 sempre gli stessi.
- 2) La giornata di gioco è il SABATO ORE 15.00 TOLLERANZA 15 MINUTI.
- 3) I biliardi devono essere messi a disposizione della squadra ospite alle ore 14,30 senza comunicare ai giocatori in che biliardo si disputeranno gli incontri. Dopo aver effettuato gli abbinamenti e determinato (da parte del capitano della squadra di casa) su quali biliardi si giocano le partite, si procederà alla prova di 5 minuti, prova per prima la squadra ospite. Anche se il locale dispone di un numero di biliardi superiore a 3 l'incontro (tutte e due le tornate) si disputa sempre sugli stessi 3 biliardi.
- 4) Il rinvio di un incontro è possibile soltanto se c'è accordo tra i due capitani, gli stessi devono comunicarlo al responsabile organizzativo dei campionati regionali a squadre, comunicandogli anche le motivazioni, l'incontro va comunque disputato prima del turno successivo.
- 5) In tutti gli incontri del regionale a squadre i giocatori sono obbligati ad indossare la divisa nazionale, la quale deve essere uguale per tutti i componenti della formazione, non ha importanza se a manica lunga o corta, gli scudetti di campione regionale squadre li possono portare soltanto i giocatori che militano nelle squadre che si è aggiudicata il titolo.

6) Per tutte le fasi del campionato regionale per ogni incontro è possibile una (1) sostituzione

7) Qualora si verificasse che una squadra non si presenti completa, l'incontro sarà ugualmente valido, a condizione che i giocatori siano in numero sufficiente per garantire un minimo di 4 partite due per tornata (3 giocatori).

8) In una squadra si possono inserire in elenco massimo 2 giocatori provenienti dalla federazione di appartenenza

SANZIONI

1) I locali che non dispongono di almeno 2 biliardi con le buche non possono partecipare al campionato regionale. La squadra che ha una sala da 3 o più biliardi e disputa l'incontro su due biliardi sarà dichiarata perdente con tutte le partite perse 70 a 0.

2) La squadra che si presenta in ritardo (dopo le 15,00) ma entro le 15,15 perde il diritto a provare i biliardi per la prima tornata

La squadra che si presenta in ritardo (dopo le 15,15) ma entro le 15,30 perde il diritto a provare i biliardi per entrambe le tornate e al termine dell'incontro le viene tolto un punto e precisamente la partita con lo scarto di punteggio maggiore.

3) La squadra che non mette a disposizione i biliardi alla formazione ospite dalle 14,30 sino alle 14,55 alla prima infrazione sarà sanzionata con una multa di € 15,00 da pagare obbligatoriamente entro una settimana dall'accaduto, dalla seconda infrazione sarà sanzionata con una multa di € 25,00 da pagare obbligatoriamente entro una settimana dall'accaduto, alla terza infrazione sarà esclusa dalla manifestazione.

4) La squadra che non si presenta ad un incontro senza preavviso motivato (la comunicazione va fatta al responsabile organizzativo del campionato regionale) sarà dichiarata perdente per 6 a 0 con tutte le partite perse 70 a 0.

5) I giocatori che non hanno la divisa in regola (la maglia per la 1 e 2 fase e la divisa nazionale per la finale a otto) non possono giocare. Nel caso che una squadra consenta ad un giocatore avversario di giocare senza la maglia o con maglia diversa dai compagni, non sarà assegnato il punto a nessuna delle due squadre.

6) La squadra che fa disputare più di due partite ad un giocatore in un incontro, sarà dichiarata perdente 6 a 0, con tutte le partite perse 70 a 0.

7) La squadra (il capitano o chi per esso) che non comunica telefonicamente il risultato nei termini stabiliti sarà sanzionata con una multa di € 10,00 da pagare obbligatoriamente entro una settimana dall'accaduto.

La squadra che non invia il referto di un incontro nei termini stabiliti sarà sanzionata con una multa di € 10,00 da pagare obbligatoriamente entro una settimana dall'accaduto.

8) Alla squadra che non rispetta i termini di pagamento di una multa sarà raddoppiata la sanzione, nel caso che la squadra sia già stata eliminata dalla competizione e non provveda al pagamento, tutti i giocatori in elenco saranno deferiti alla commissione disciplinare del Coordinamento Nazionale che deciderà in merito. **N.B. Il pagamento delle multe deve essere fatto presso la Lega di Appartenenza entro la settimana successiva**

Indirizzi Batteria 1

	Squadra	Indirizzo	C.A.P. E Città	Tel.	Capitano
A	BIG STAR 3	Via F.lli Bastia 39	Padulle (BO)	333 6748432	Resca Giacomo
A	POL. S. DONNINO	Via Genziana 18	S. Donnino (MO)	340 9833609	Panini Marco
B	PONTICELLA	Via Colle 1	S. Lazzaro (BO)	342 5528194	Cavalieri Claudio
B	C. MOBILIERI 2	P.le Europa 14	Pesaro	338 4245256	Rastelletti F.

Incontri Batteria 1

A	BIG STAR 3	POL. S. DONNINO					
B	PONTICELLA	C. MOBILIERI 2					
Andata 22/10/2016		Ritorno 26/11/2016		Andata		Ritorno	

Indirizzi Batteria 2

	Squadra	Indirizzo	C.A.P. E Città	Tel.	Capitano
A	BORGIO S MARIA	Via S. Maria 51	Borgio S. Maria (PU)	370 3276419	Ceccarelli R.
A	B CASTELFRANCO 2	Via Tabacchi 6	Castelfranco (MO)	333 3935556	Guazzaloca L.
B	NEW MANZONI	Via Pezzana 8	Bologna	348 3862091	Gazzotti Marco
B	BIG STAR 2	Via F.lli Bastia 39	Padulle (BO)	338 9847851	Ciardone Filippo

Incontri Batteria 2

A	BORGIO S MARIA	B CASTELFRANCO 2					
Andata 22/10/2016		Ritorno 26/11/2016		Andata		Ritorno	
B	NEW MANZONI	BIG STAR 2					
Andata 22/10/2016		Ritorno 19/11/2016		Andata		Ritorno	

Indirizzi Batteria 3

	Squadra	Indirizzo	C.A.P. E Città	Tel.	Capitano
A	SORIA	Via Rigoni 24	Pesaro	338 1094972	Matteucci D.
A	BAR SPORT M S P	Via Gullini 11	Monte S Pietro (BO)	333 2333674	Cavazzoni S.
B	B. PERSICETANA	Via Castelfranco 16	S. Giovanni (BO)	338 4528655	Tagliavini R.
B	AICS SABBIONI	Via Chiorboli 260	Sabbioni (FE)	392/7350461	Fiorini Sebastiano

Incontri Batteria 3

A	SORIA	BAR SPORT M S P				
B	B. PERSICETANA	AICS SABBIONI				
Andata 22/10/2016		Ritorno 26/11/2016	Andata			Ritorno

Indirizzi Batteria 4

	Squadra	Indirizzo	C.A.P. E Città	Tel.	Capitano
A	GRAN BAR 2003	Via Panoramica 89	Montese (MO)	348 0703478	Lanzarini Stefano
A	EQUIPE CHARLOT 3	Via G Verga 8	Casalecchi (BO)	347 4081432	Barbieri Emanuele
B	BAR MODERNO	Via Romagna 50	Gabicce Mare (PU)	339 2344579	Grini Alessandro
B	BIG STAR 1	Via F.lli Bastia 39	Padulle (BO)	340 7221486	Lazzari Marco

Incontri Batteria 4

A	GRAN BAR 2003	EQUIPE CHARLOT 3				
B	BAR MODERNO	BIG STAR 1				
Andata 22/10/2016		Ritorno 26/11/2016	Andata			Ritorno

Indirizzi Batteria 5

	Squadra	Indirizzo	C.A.P. E Città	Tel.	Capitano
A	ARCI CONA 3	Via Comacchi 943	Cona (FE)	345 6116784	Floravanti
A	MAGICBLU BAR 2	Via Dell'Artigiano 1	S. Giorgio (BO)	339 7989367	Facchini William
B	C. MOBILIERI 1	P.le Europa 14	Pesaro	335 460936	Venanzini G
B	BAR LUISA	Via Prov Selice 15/A	Imola	333 4902233	Ricci P. Onorio

Incontri Batteria 5

A	ARCI CONA 3	MAGICBLU BAR 2				
B	C. MOBILIERI 1	BAR LUISA				
Andata 22/10/2016		Ritorno 26/11/2016	Andata			Ritorno

Indirizzi Batteria 6

	Squadra	Indirizzo	C.A.P. E Città	Tel.	Capitano
A	BAR 125	Via Gramsci 125	Sala Bolognese	338 6134920	Martelli Claudio
A	BAR PAOLO	Via Cimarosa 2	Cento (FE)	338 9342518	Toselli Franco
B	CAFFE' SOLE 2	Via Kennedy 21	Sasso Marconi		
B	BAR L'INCONTRO 2	Via Veneto 32	47838 Riccione (RN)	340 4058423	Manfredi Marco

Incontri Batteria 6

A	BAR 125	BAR PAOLO				
B	CAFFE' SOLE 2	BAR L'INCONTRO 2				
Andata 22/10/2016		Ritorno 26/11/2016	Andata			Ritorno

www.uispbologna.it/iuisp/biliardo

NELLO SOAZIO
Biliardo ER