



Coordinamento Interprovinciale BO-FE-MO

Lega Biliardo Provinciale Bologna

STAGIONE 2015/2016

1° CAMPIONATO PROVINCIALE 5 GIOCATORI

SERIE A2 – 2 TORRI - AMATORI

REGOLAMENTO ISCRIZIONE

- 1) Domanda d'iscrizione al Campionato sottoscritta dal capitano della squadra
- 2) Ricevuta del versamento per l'iscrizione (bollettino c/c postale di EURO 80)
- 3) Elenco giocatori minimo 7

**DOPO LA CONSEGNA DELL'ELENCO DEI GIOCATORI ALL'ATTO DELL'ISCRIZIONE
NON SI POSSONO PIU AGGIUNGERE GIOCATORI PER NESSUN MOTIVO**

ORGANIZZAZIONE CAMPIONATO 5 GIOCATORI

“PRIMA FASE“

- 1) Suddiviso in batterie da 4 squadre, le prime 2 giornate di gioco ad eliminazione diretta (andata e ritorno) in caso di parità cioè 3 partite vinte ciascuno dopo il ritorno, si tiene conto della differenza punti e precisamente della somma dei punti delle partite perse, la squadra che ha il punteggio più alto è considerata vincente. In questo modo verranno selezionate una formazione sempre vincente per batteria e due formazioni per batteria con una partita vinta e una persa.
- 2) Le formazioni perdenti dei 2 incontri, vengono eliminate.
- 3) Terzo turno primo recupero: Turno ad eliminazione diretta con partite di andata e ritorno, in caso di parità 3 a 3, si tiene conto della differenza punti e precisamente della somma dei punti delle partite perse, la squadra che ha il punteggio più alto è considerata vincente.
- 4) A questo turno partecipano le squadre con 1 partita vinta e una persa.
- 5) Le squadre vincenti il terzo turno (recupero) sono qualificate per il quarto turno.
- 6) Le squadre perdenti il terzo turno sono eliminate.

- 7) Quarto turno sempre vincenti: Turno ad eliminazione diretta con partite di andata e ritorno, in caso di parità 3 a 3, si tiene conto della differenza punti e precisamente della somma dei punti delle partite perse, la squadra che ha il punteggio più alto è considerata vincente.
- 8) Le squadre vincenti il quarto turno sono qualificate per il turno successivo.
- 9) Le squadre perdenti il quarto turno giocheranno il recupero.

ESEMPIO

CON 32 SQUADRE ISCRITTE

8 BATTERIE DA 4 SQUADRE

Dopo il primo turno andata e ritorno per ogni batteria ci saranno due squadre vincenti e due squadre perdenti

Nel secondo turno si incontrano le due vincenti tra di loro e le due perdenti tra di loro

Al termine del secondo turno andata e ritorno ci sarà una squadra sempre vincente e due squadre vincenti 1 partita che vanno al recupero

La squadra che ha perso tutti e due gli incontri è eliminata.

Nel terzo turno le squadre vincenti 2 incontri di ogni batteria si incontrano tra di loro le vincenti sono qualificate per la finale, le perdenti vanno all'ultimo turno di recupero.

Le squadre vincenti e perdenti giocano tra di loro le vincenti vanno al turno successivo di recupero, le perdenti sono eliminate.

Nel quarto turno di recupero giocano tra di loro le squadre vincenti e perdenti uscite vincitrici dal 3 turno, le vincenti vanno all'ultimo turno di recupero le perdenti sono eliminate.

Ultimo turno di recupero giocano le squadre sconfitte nel secondo turno vincenti due partite contro le squadre vincitrici del quarto turno tra le perdenti vincenti, chi vince questo turno è qualificato per la fase finale a 8 squadre.

N.B. In ogni categoria se le squadre iscritte sono meno di 25 la finale sarà a 4 squadre
Se le squadre iscritte saranno più di più di 24 la finale sarà a 8 squadre.

TERMINE ISCRIZIONE SABATO 3 OTTOBRE

PER QUANTO RIGUARDA LA CATEGORIA A1 IL CAMPIONATO PROVINCIALE A 5 GIOCATORI SI SVOLGERA' NEL PERIODO CHE VA DALLA FINE DEL CAMPIONATO ALL'INIZIO DELLE FASI FINALI