

# UISP – ABIS Emilia Romagna

## 32° Campionato Regionale a Squadre

### NORME E REGOLAMENTO DI PARTECIPAZIONE SVOLGIMENTO INCONTRI SERIE A

a) Ogni incontro della prima fase, è articolato in 6 partite. Dove ci sono 3 biliardi, gli incontri si svolgono in 2 tornate. - Prima tornata 2 coppie e 1 singolo – Seconda tornata 2 coppie e 1 singolo, il singolo della seconda tornata va cambiato, e le coppie della squadra ospite invertite.

Dove ci sono 2 biliardi, gli incontri si svolgono in 3 tornate – Prima tornata 2 coppie Seconda tornata 2 singoli – Terza tornata 2 coppie

Sia che si giochi su 2 o su 3 biliardi, le formazioni devono sempre essere presentate con 2 coppie e 1 singolo nella prima tornata e 2 coppie e 1 singolo nella seconda tornata (comunque con 5 giocatori diversi). Nella seconda tornata, la coppia può essere ripresentata il singolo deve cambiare (nessun giocatore può disputare 3 partite).

b) Terminata la prima tornata, rimanendo in campo gli stessi 5 giocatori, le coppie locali giocheranno sempre sullo stesso biliardo, mentre le coppia ospite dovrà invertire il biliardo.

Se si gioca su 2 biliardi, il principio rimane sempre quello. Chi gioca in casa, se vuole, può modificare l'uso dei biliardi, senza cambiare l'abbinamento dei giocatori.

### ORGANIZZAZIONE CAMPIONATO REGIONALE 2014/2015 SERIE A “PRIMA FASE“

**SERIE A:** Suddiviso in batterie da 4 squadre, la Serie B svolge le prime 2 giornate di gioco ad eliminazione diretta (andata e ritorno) in caso di parità cioè 6 partite vinte ciascuno dopo il ritorno, si tiene conto della differenza punti e precisamente della somma dei punti delle partite perse, la squadra che ha il punteggio più alto è considerata vincente. In questo modo verranno selezionate una formazione sempre vincente per batteria e due formazioni per batteria con una partita vinta e una persa.

Le formazioni perdenti dei 2 incontri, vengono eliminate.

**Terzo turno serie A primo recupero:** Turno ad eliminazione diretta con partite di andata e ritorno, in caso di parità 6 a 6, si tiene conto della differenza punti e precisamente della somma dei punti delle partite perse, la squadra che ha il punteggio più alto è considerata vincente.

A questo turno partecipano le squadre con 1 partita vinta e una persa.

Le squadre vincenti il terzo turno (recupero) sono qualificate per il quarto turno serie A.

Le squadre perdenti il terzo turno sono eliminate.

**Terzo turno serie A sempre vincenti:** Turno ad eliminazione diretta con partite di andata e ritorno, in caso di parità 6 a 6, si tiene conto della differenza punti e precisamente della somma dei punti delle partite perse, la squadra che ha il punteggio più alto è considerata vincente

Le squadre vincenti il terzo turno sempre vincenti sono qualificate per il quarto turno sempre vincenti

Le squadre perdenti il terzo turno sempre vincenti giocheranno il quarto turno di recupero per la serie aserie A.

**Quarto turno serie A secondo recupero:** Turno ad eliminazione diretta con partite di andata e ritorno, in caso di parità 6 a 6, si tiene conto della differenza punti e precisamente della somma dei punti delle partite perse, la squadra che ha il punteggio più alto è considerata vincente.

Le squadre vincenti il quarto turno sono qualificate per il quinto turno serie A dove incontreranno le formazioni sconfitte nel quarto turno sempre vincenti.

Le squadre perdenti il quarto turno sono eliminate.

**Quinto turno serie A:** Turno ad eliminazione diretta con partite di andata e ritorno, in caso di parità 6 a 6, si tiene conto della differenza punti e precisamente della somma dei punti delle partite perse, la squadra che ha il punteggio più alto è considerata vincente.

Le due squadre vincenti il quinto turno accedono alla fase finale a otto.

Le squadre perdenti il quinto turno sono eliminate.

## **SERIE A - FINALI A OTTO**

Le partite dei quarti di finale si disputano con due tornate 2 coppie e 1 singolo in caso di 3 a 3 differenza punti.

Semifinale e finale in caso di 3 a 3 spareggio 2 coppie e 1 singolo

La premiazione sarà effettuata con medaglia d'argento alle squadre 5 classificate, medaglie d'oro alle 3 alla seconda e alla prima classificata, Per 7 giocatori.

### **INVIO RISULTATI**

#### **Comunicazione Telefonica**

Al termine di ogni incontro, il capitano (o chi per esso) è obbligato a comunicare telefonicamente o con sms il risultato dell'incontro al termine dello stesso al N° **389 8841031**

#### **Invio referto dell'incontro**

Il capitano (o chi per esso) deve obbligatoriamente inviare il referto dell'incontro via fax entro il mercoledì successivo all'incontro al n°

**051/6027393**

## NORME DI ORDINE GENERALE

- 1) I locali in cui si gioca devono avere almeno 2 biliardi con le buche. Nel caso che il locale sia munito di 3 biliardi, è obbligatorio giocare su tutti e 3.
- 2) La giornata di gioco è il SABATO ORE 15.00 TOLLERANZA 15 MINUTI.
- 3) I biliardi devono essere messi a disposizione della squadra ospite alle ore 14,30 senza comunicare ai giocatori in che biliardo si disputeranno gli incontri. Dopo aver effettuato gli abbinamenti e determinato (da parte del capitano della squadra di casa) su quali biliardi si giocano le partite, si procederà alla prova di 5 minuti, prova per prima la squadra ospite. Anche se il locale dispone di un numero di biliardi superiore a 3 l'incontro (tutte e due le tornate) si disputa sempre sugli stessi 3 biliardi.
- 4) Il rinvio di un incontro è possibile soltanto se c'è accordo tra i due capitani, gli stessi devono comunicarlo al responsabile organizzativo dei campionati regionali a squadre, comunicandogli anche le motivazioni, l'incontro va comunque disputato prima del turno successivo.
- 5) In tutti gli incontri del regionale a squadre i giocatori sono obbligati ad indossare la maglia sociale, la quale deve essere uguale per tutti i componenti della formazione, non ha importanza se a manica lunga o corta, gli scudetti di campione regionale squadre li possono portare soltanto i giocatori che militano nelle squadre che si è aggiudicata il titolo. Nella fase finale è obbligatoria la divisa nazionale (vedi regolamento di gioco nazionale 2014-2015)
- 6) Per tutte le fasi del campionato regionale per ogni incontro, le partite a singolo devono essere disputate da due giocatori diversi, un giocatore non può comunque disputare più di 2 partite
- 7) Per tutte le fasi del campionato regionale per ogni incontro è possibile una (1) sostituzione anche per gli incontri di spareggio.
- 8) Qualora si verificasse che una squadra non si presenti completa, l'incontro sarà ugualmente valido, a condizione che i giocatori siano in numero sufficiente per garantire un minimo di 4 partite due per tornata (3 giocatori).

9) In una squadra si possono inserire in elenco massimo 2 giocatori provenienti dalla federazione di appartenenza

## SANZIONI

1) I locali che non dispongono di almeno 2 biliardi con le buche non possono partecipare al campionato regionale. La squadra che ha una sala da 3 o più biliardi e disputa l'incontro su due biliardi sarà dichiarata perdente con tutte le partite perse 70 a 0.

2) La squadra che si presenta in ritardo (dopo le 15,00) ma entro le 15,15 perde il diritto a provare i biliardi per la prima tornata  
La squadra che si presenta in ritardo (dopo le 15,15) ma entro le 15,30 perde il diritto a provare i biliardi per entrambe le tornate e al termine dell'incontro le viene tolto un punto e precisamente la partita con lo scarto di punteggio maggiore.

3) La squadra che non mette a disposizione i biliardi alla formazione ospite dalle 14,30 sino alle 14,55 alla prima infrazione sarà sanzionata con una multa di € 15,00 da pagare obbligatoriamente entro una settimana dall'accaduto, dalla seconda infrazione sarà sanzionata con una multa di € 25,00 da pagare obbligatoriamente entro una settimana dall'accaduto, alla terza infrazione sarà esclusa dalla manifestazione.

4) La squadra che non si presenta ad un incontro senza preavviso motivato (la comunicazione va fatta al responsabile organizzativo del campionato regionale) sarà dichiarata perdente per 6 a 0 con tutte le partite perse 70 a 0.

5) I giocatori che non hanno la divisa in regola (la maglia per la 1 e 2 fase e la divisa nazionale per la finale a otto) non possono giocare. Nel caso che una squadra consenta ad un giocatore avversario di giocare senza la maglia o con maglia diversa dai compagni, non sarà assegnato il punto a nessuna delle due squadre.

6) La squadra che fa disputare più di due partite ad un giocatore in un incontro o che fa disputare due partite da singolo allo stesso giocatore, sarà dichiarata perdente 6 a 0, con tutte le partite perse 70 a 0.

7) La società che inserisce in elenco (indipendentemente dal fatto che giochi 1 o più partite o nessuna partita) un giocatore tesserato per altra federazione sarà dichiarata perdente 6 a 0, con tutte le partite perse 70 a 0. Il giocatore sarà deferito alla commissione disciplinare del Coordinamento Nazionale che deciderà in merito.

8) La squadra (il capitano o chi per esso) che non comunica telefonicamente il risultato nei termini stabiliti sarà sanzionata con una multa di € 10,00 da pagare obbligatoriamente entro una settimana dall'accaduto.

La squadra che non invia il referto di un incontro nei termini stabiliti sarà sanzionata con una multa di € 10,00 da pagare obbligatoriamente entro una settimana dall'accaduto.

9) Alla squadra che non rispetta i termini di pagamento di una multa sarà raddoppiata la sanzione, nel caso che la squadra sia già stata eliminata dalla competizione e non provveda al pagamento, tutti i giocatori in elenco saranno deferiti alla commissione disciplinare del Coordinamento Nazionale che deciderà in merito. **N.B. Il pagamento delle multe deve essere fatto presso la Lega di Appartenenza entro la settimana successiva**

### Indirizzi Batteria 1

	Squadra	Indirizzo	C.A.P. E Città	Tel.	Capitano
<b>A</b>	LA BIRRA DI PAOLINO	Via G.Marconi 20	Misano A (RN)	366/3319213	Cecchini Massimiliano
<b>A</b>	BAR ANGELA	Via Marzabotto	40100 Bologna	340/4840254	Soli Mirco
<b>B</b>	VILLANOVA	Via Ponte Assa 85	Villanova (FE)	338/7751917	Militello Mirko
<b>B</b>					

### Incontri Batteria 1

A	VILLANOVA	BAR ANGELA					
B	LA BIRRA DI PAOLINO						
Andata 17/10/2015		Ritorno 31/10/2015		Andata			Ritorno

### Indirizzi Batteria 2

	Squadra	Indirizzo	C.A.P. E Città	Tel.	Capitano
<b>A</b>	BAR L'INCONTRO 2	Via Veneto 32	47838 Riccione (RN)	3338022234	Bruno Mattia
<b>A</b>	B CASTELFRANCO 2	Via Tabacchi 6	Castelfranco E. (MO)	333/2752277	Baiesi Lorenzo
<b>B</b>	CORTICELLA 2	Via Corticella 20	Bologna	347/0451760	Zucchelli Marco
<b>B</b>	BAR SOLE ROSSO 1	Via Cento	Vigarano M. (FE)	347/5498002	Faccioli Luca

### Incontri Batteria 2

A	B CASTELFRANCO 2	BAR L'INCONTRO 2					
B	CORTICELLA 2	BAR SOLE ROSSO 1					
Andata 17/10/2015		Ritorno 31/10/2015		Andata			Ritorno

### Indirizzi Batteria 3

	Squadra	Indirizzo	C.A.P. E Città	Tel.	Capitano
<b>A</b>	BAR L'INCONTRO 1	Via Veneto 32	47838 Riccione (RN)	3389953107	Quieti Alberto
<b>A</b>	ARCI RASTIGNANO 1	Via Valleverde 1	Rastignano (BO)	348/1380941	Contini Silvano
<b>B</b>	CENTRAL BAR	Via Garibaldi 2	41061 Minerbio (BO)	335/6757799	Ghedini Antonio
<b>B</b>	AICS SABBIONI	Via Chiorboli 260	Sabbioni (FE)	392/7350461	Fiorini Sebastiano

#### Incontri Batteria 3

A	AICS SABBIONI	ARCI RASTIGNANO 1					
B	BAR L'INCONTRO 1	CENTRAL BAR					
Andata 17/10/2015		Ritorno 31/10/2015		Andata		Ritorno	

### Indirizzi Batteria 4

	Squadra	Indirizzo	C.A.P. E Città	Tel.	Capitano
<b>A</b>	BAR MODERNO	Via Romagna 48	61011 Gabicce Mare	333/2244123	Guidi Alberto
<b>A</b>	BIG STAR 1	Via F.lli Bastia 37	Padulle (BO)	339/7617453	Montanari Moreno
<b>B</b>	STAR CITY FUSION	Via Modena 28	Ferrara	340/9597074	Antonoli Alessandro
<b>B</b>					

#### Incontri Batteria 4

A	BIG STAR 1	BAR MODERNO					
B	STAR CITY FUSION						
Andata 17/10/2015		Ritorno 31/10/2015		Andata		Ritorno	

### Indirizzi Batteria 5

	Squadra	Indirizzo	C.A.P. E Città	Tel.	Capitano
<b>A</b>	GRAN BAR 2003	Via Panoramica 90	41055 Montese (MO)	345/1614986	Mazzetti Oscar
<b>A</b>	MAGICBLU BAR 2	Via Dell'Artigiano 1	S. Giorgio (BO)	340/6708259	Rubini Riccardo
<b>B</b>	STAR CITY 2	Via Modena 28	Ferrara	339/8384104	Martinelli Paolo
<b>B</b>	P. CASTELLETTO	Via Zarotto 39	Parma	338/9866808	Minari Pietro

#### Incontri Batteria 5

A	GRAN BAR 2003	STAR CITY 2					
B	P. CASTELLETTO	MAGICBLU BAR 2					
Andata 17/10/2015		Ritorno 31/10/2015		Andata		Ritorno	

### Indirizzi Batteria 6

	Squadra	Indirizzo	C.A.P. E Città	Tel.	Capitano
<b>A</b>	S. FAUSTINO 1	Via Wiligelmo 72	Modena	348/2931508	Gasparini Emiliano
<b>A</b>	BAR 125	Via A. Gramsci 125	Sala Bolognese	338/6134920	Martelli Claudio
<b>B</b>	ARCI S. LAZZARO 1	Via Bellaria 7	S. Lazzaro (BO)	339/2898940	Bazzani Livio
<b>B</b>	OFFICINA 405	Via Matteotti 405	Porto Tolle (RO)	347/5890370	Marangoni Mario

#### Incontri Batteria 6

A	BAR 125	OFFICINA 405					
B	ARCI S. LAZZARO 1	S. FAUSTINO 1					
Andata 17/10/2015		Ritorno 31/10/2015		Andata		Ritorno	

## Indirizzi Batteria 7

	<b>Squadra</b>	<b>Indirizzo</b>	<b>C.A.P. E Città</b>	<b>Tel.</b>	<b>Capitano</b>
<b>A</b>	CAFFE' MILANO	V.le Vittori Veneto	41058 Vignola	392/3155175	Migliori Giuseppe
<b>A</b>	MAGICBLU BAR 3	Via Dell'Artigiano 1	S. Giorgio (BO)	339/3823793	Garagnani Mirco
<b>B</b>	CASERME ROSSE	Via Corticella 147	40128 Bologna	338/9178112	Mignani Claudio
<b>B</b>	BAR SORIA	Via Rigoni n° 24	PESARO	BAR SORIA	Via Rigoni n° 24

### Incontri Batteria 7

A	MAGICBLU BAR 3	BAR SORIA					
B	CAFFE' MILANO	CASERME ROSSE					
Andata 17/10/2015		Ritorno 31/10/2015		Andata		Ritorno	

## Indirizzi Batteria 8

	<b>Squadra</b>	<b>Indirizzo</b>	<b>C.A.P. E Città</b>	<b>Tel.</b>	<b>Capitano</b>
<b>A</b>	LUCKY BAR	Via Vignolese 1965	Spilamberto (MO)	366/3130850	Ferrari Diego
<b>A</b>	BAR LUISA	Via Prov. Selice 15/b	40026 Imola (BO)	333/4902233	Ricci Onorio
<b>B</b>	BORGO S. MARIA	Via Borgo S. Maria	Pesaro	370/3276419	Ceccarelli Roberto
<b>B</b>	ACLI CORPORENO	Via Statale	Corporeno (FE)	338/2248865	Ravagnani Milo

### Incontri Batteria 8

A	BORGO S. MARIA	LUCKY BAR					
B	ACLI CORPORENO	BAR LUISA					
Andata 17/10/2015		Ritorno 31/10/2015		Andata		Ritorno	